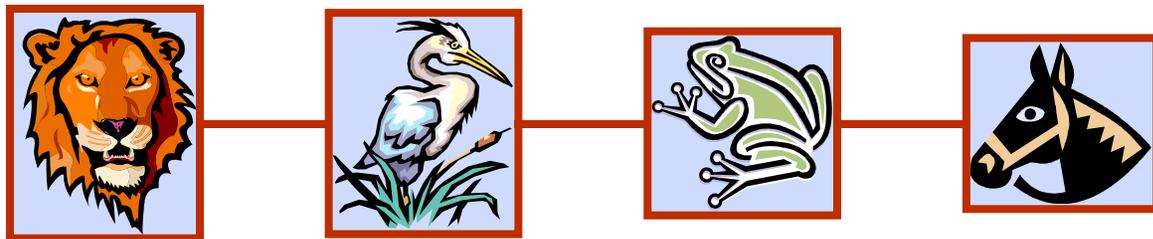


# Listas encadeadas

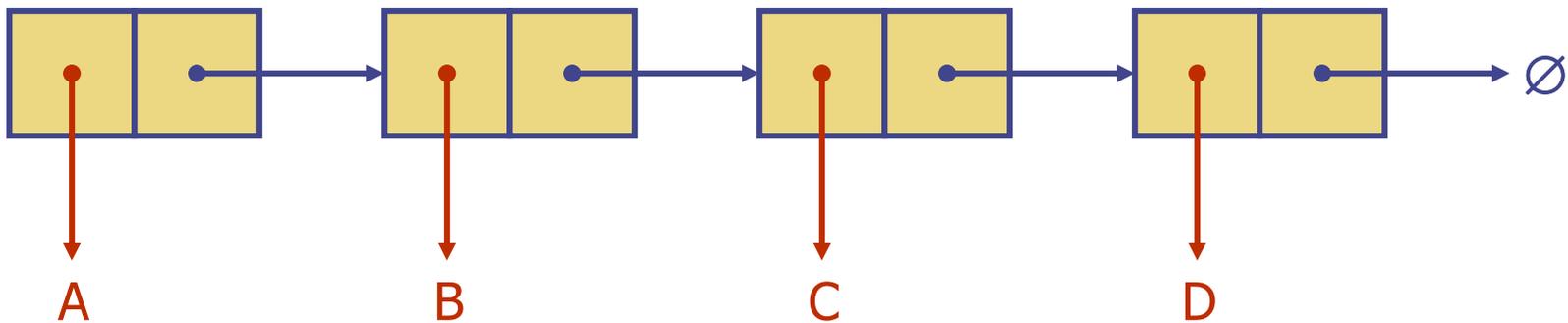
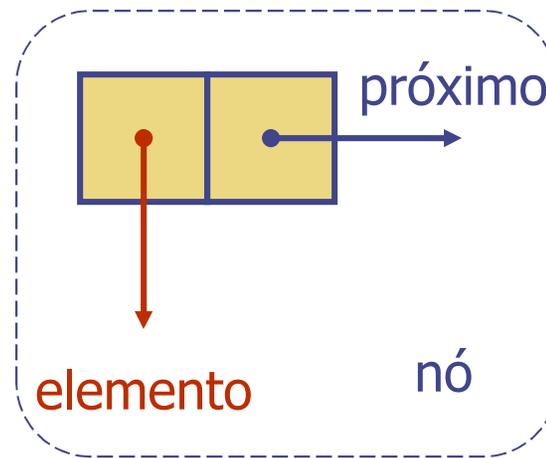


# Roteiro

- ◆ Lista encadeada
- ◆ Lista duplamente encadeada

# Lista Encadeada

- ◆ Uma lista encadeada é uma estrutura de dados concreta consistindo de uma sequência de nós
- ◆ Cada nó armazena
  - Um elemento
  - Uma *ligação* com o próximo nó

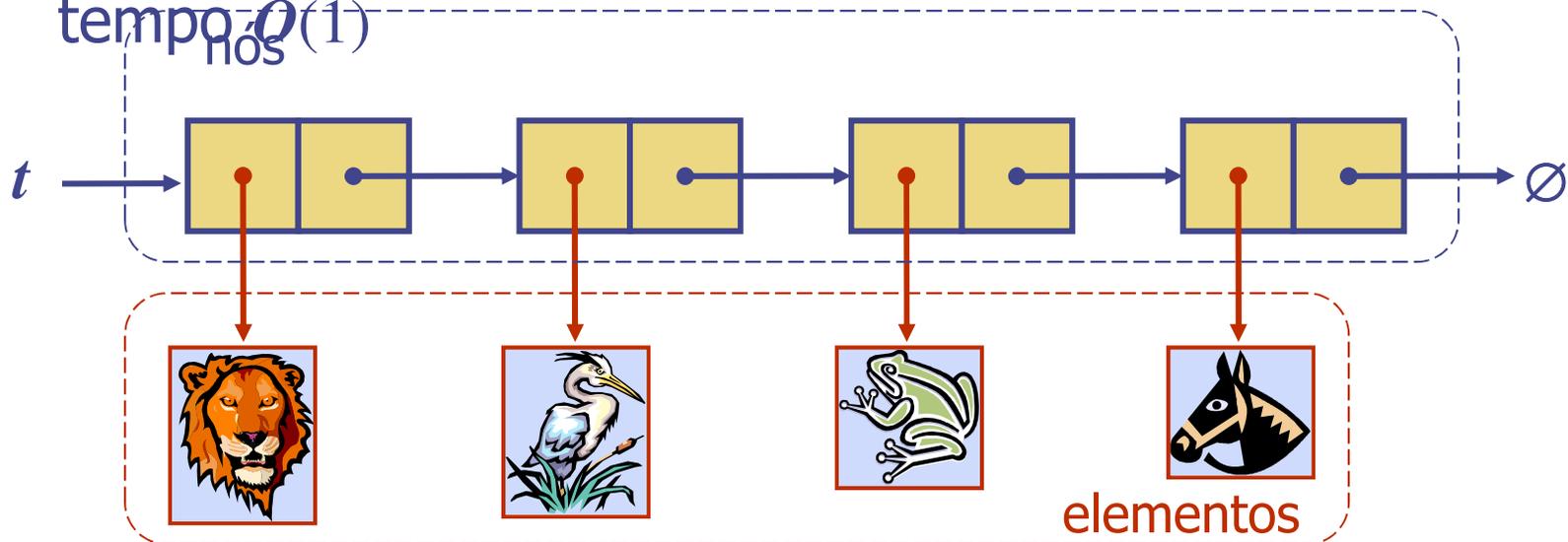


# Classe No

```
public class No {  
    private Object elemento;  
    private No proximo;  
    public Object getElemento() {  
        return elemento;}  
    public void setElemento(Object o){  
        elemento = o;  
    }  
}
```

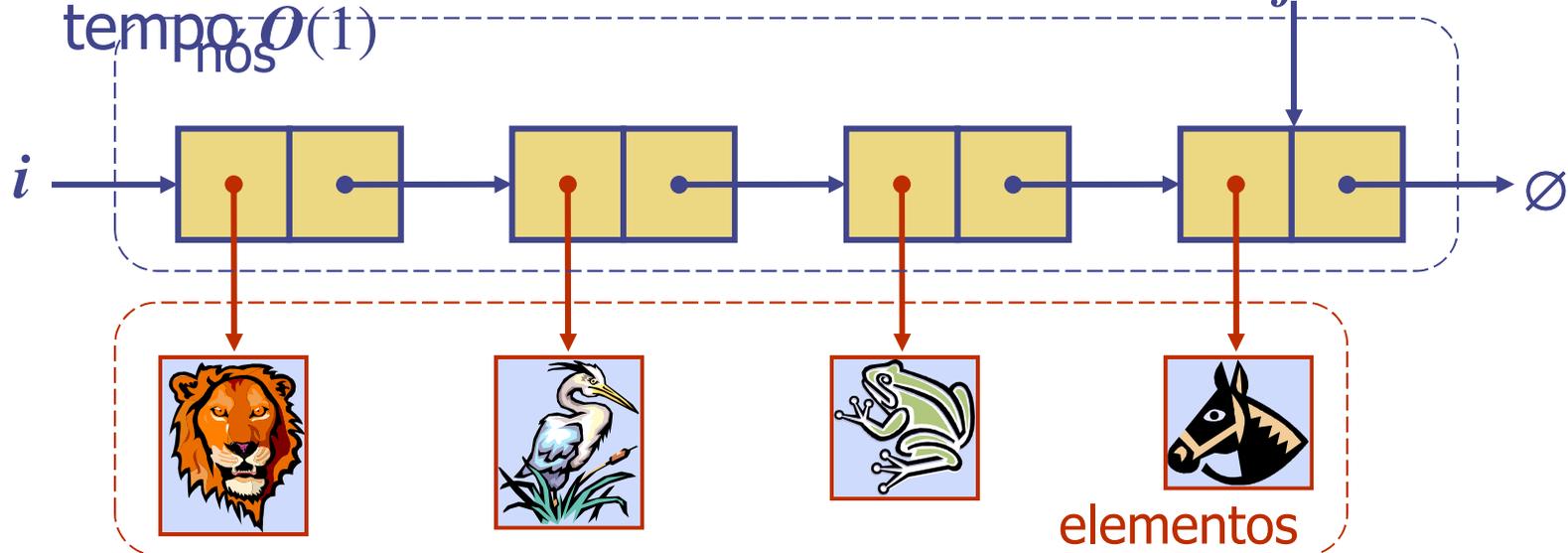
# Pilhas com listas encadeadas

- ◆ Pode-se implementar uma pilha com uma lista encadeada
- ◆ O elemento do topo é armazenado no primeiro nó da lista
- ◆ O espaço usado é  $O(n)$  e cada operação roda em tempo  $O(1)$



# Filas com listas encadeadas

- ◆ Pode-se implementar uma fila com uma lista encadeada
  - O elemento do início é o primeiro nó
  - O elemento do fim é o último nó
- ◆ O espaço usado é  $O(n)$  e cada operação roda em tempo  $O(1)$



# TAD Posição

- ◆ O TAD **Posição** modela a noção de lugar no qual um dado da estrutura é armazenado
- ◆ Ele dá uma visão unificada das diversas formas de armazenar dados, tais como:
  - Uma célula em um *array*
  - Um nó em uma lista encadeada
- ◆ Possui apenas um método:
  - object **element()**: Retorna o elemento armazenado nesta posição

# TAD Lista

- ◆ O TAD **Lista** modela uma sequência de elementos com suas posições
- ◆ Ele estabelece uma relação antes/depois entre as posições
- ◆ Métodos genéricos:
  - **size()**, **isEmpty()**
- ◆ Métodos de consulta:
  - **isFirst(p)**, **isLast(p)**

Métodos de acesso:

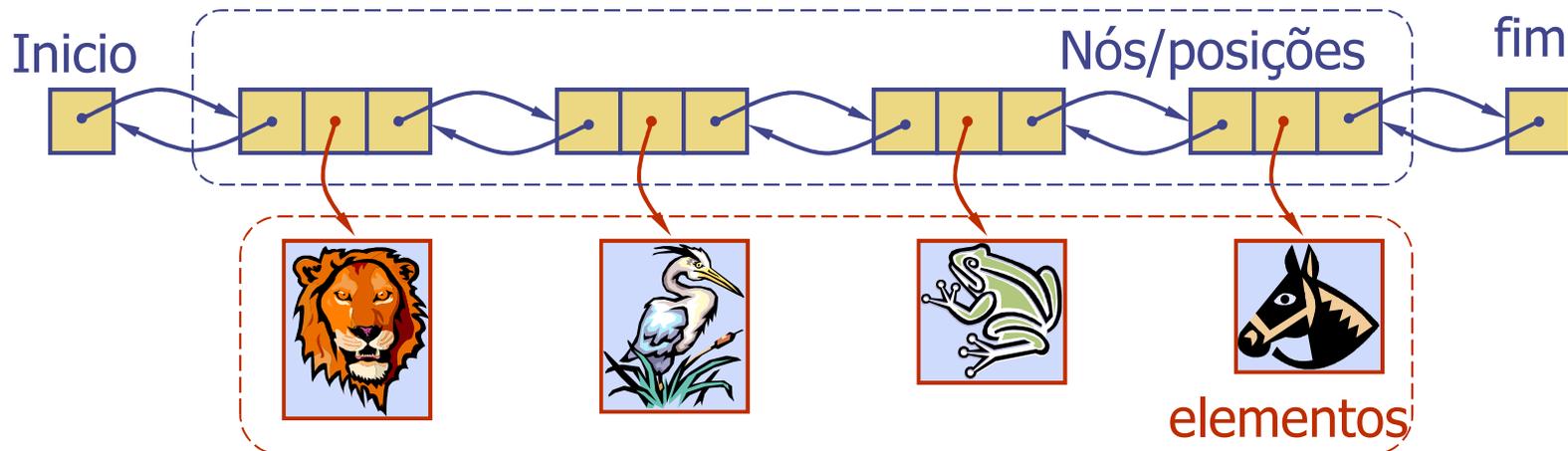
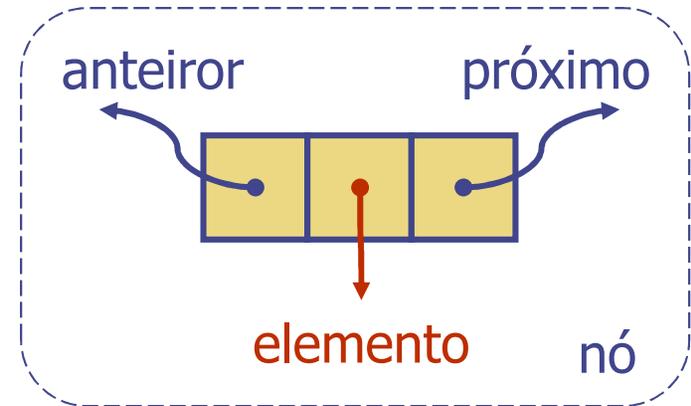
- **first()**, **last()**
- **antes(p)**, **depois(p)**

Métodos de atualização:

- **replaceElement(p, o)**, **swapElements(p, q)**
- **insertBefore(p, o)**, **insertAfter(p, o)**,
- **insertFirst(o)**, **insertLast(o)**
- **remove(p)**

# Lista Duplamente encadeada

- ◆ Semelhante a lista encadeada
- ◆ Cada nó armazena:
  - elemento
  - Referência ao nó anterior
  - Referência ao próximo nó
- ◆ Nós especiais para o início e fim

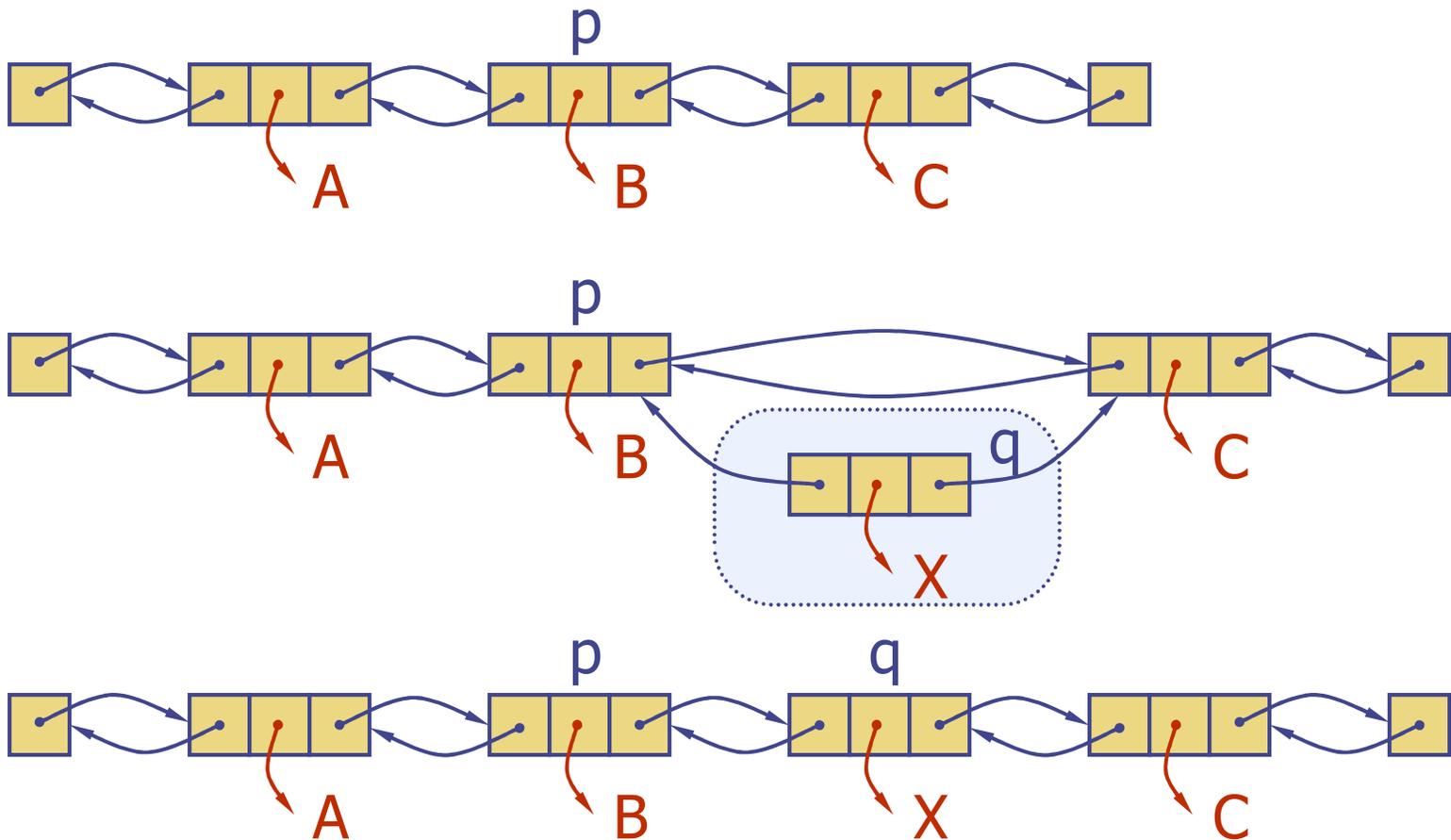


# Classe No2

```
public class No {  
    private Object elemento;  
    private No anterior, proximo;  
    public Object getElemento() {  
        return elemento;  
    }  
    public void setElemento(Objecto){  
        elemento = o;  
    }  
}
```

# Inserção

- ◆ A operação `insertAfter(p, X)`, que retorna uma posição `q`



# Algoritmo de inserção

**Algoritmo** insertAfter(p,e):

Criar novo nó v

v.setElement(e)

v.setPrev(p) {v referencia seu anterior}

v.setNext(p.getNext()) {v referencia seu posterior}

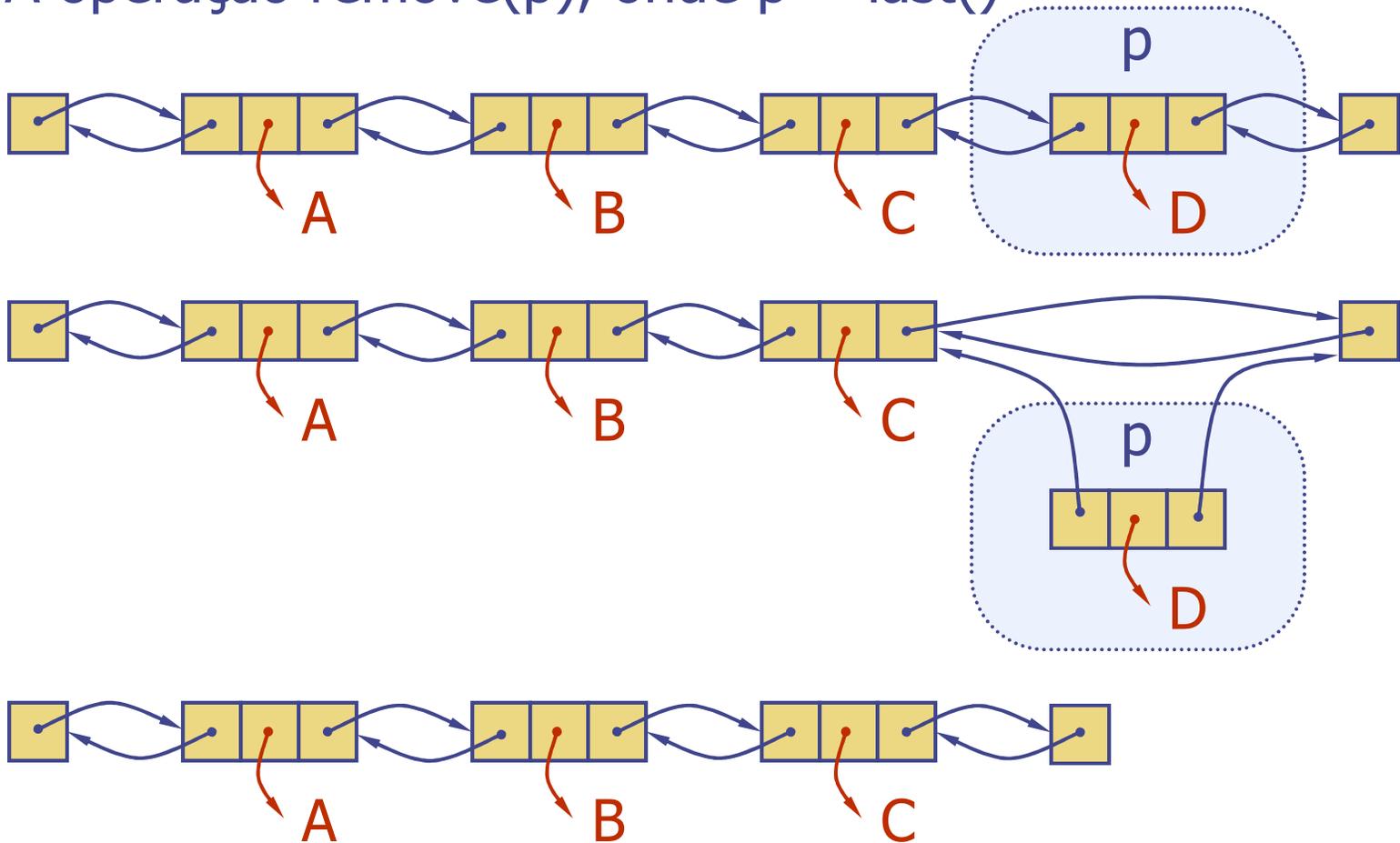
(p.getNext()).setPrev(v) {anterior do próximo de p agora é v}

p.setNext(v) {próximo de p é o novo nó v}

**return** v {A posição do elemento e}

# Remoção

◆ A operação `remove(p)`, onde  $p = \text{last}()$



# Algoritmo de remoção

**Algoritmo** remove(p):

t = p.element {Variável temporária para armazenar valor de retorno}

(p.getPrev()).setNext(p.getNext()) {"desreferenciando" p}

(p.getNext()).setPrev(p.getPrev())

p.setPrev(**null**) {invalidando a posição p}

p.setNext(**null**)

**return** t

# Desempenho

- ◆ A implementação do TAD Lista usando uma lista duplamente encadeada:
  - O espaço usado pela lista com  $n$  elementos é  $\mathcal{O}(n)$
  - O espaço usado por cada posição na lista é  $\mathcal{O}(1)$
  - Todas as operações na lista são executadas em tempo  $\mathcal{O}(1)$
  - A operação `element()` do TAD Posição executa em tempo  $\mathcal{O}(1)$