

* * *R E S P O S T A S D O E X E R C Í C I O D E
R E V I S Ã O * * *

1.

Camada 3

2.

Assegura que, se necessário, todos os dados sejam recebidos confiavelmente e em ordem pela aplicação correta.

Emprega mecanismos de tratamento de erros.

Segmentar dados e gerenciar cada segmento.

Esta camada detecta e, opcionalmente, corrige erros que possam acontecer no nível físico.

Identificar as diferentes aplicações.

Reagrupar os segmentos em fluxos de dados de aplicação.

3.

Segmento

4.

TCP UDP

5.

Camada 4

6.

Nula

7.

Orientado à conexão;

Entrega de dados com sobrecarga adicional;

Entrega ordenada, confiável e realiza controle de fluxo

É utilizado em aplicações como navegadores web, E-mail e FTP.

8.

É um protocolo simples;

Entrega de dados com baixa sobrecarga;

Não orientado a conexão.

É utilizado em aplicações como, DNS, Vídeo em Streaming e Voz Sobre IP (VOIP);

9.

Identificar as diferentes aplicações permitindo a

multiplexação

10.

É uma conexão estabelecida entre dois hosts

11.

Há no cabeçalho um campo número de sequência que indica a ordem que os dados devem ser entregues à aplicação

12.

Um host inicia enviando um pacote contendo a flag SYN
O host de destino responde com um segmento SYN/ACK
Ao receber o segmento de resposta o primeiro host envia um pacote ACK confirmando a abertura da conexão

13.

significa que o host de origem do segmento pode armazenar até 5 segmentos antes do envio de mais segmentos

14.

O pacote será reenviado pela origem após o timeout. No destino o pacote será detectado como duplicado e será descartado, um novo segmento ACK será enviado à origem.

15.

Nada

16.

o segmento é descartado no destino

17.