

## Aula01

1.
  1. Aplicação: Conjunto dos programas usados pelo usuário para acessar serviços da rede
  2. Apresentação: Realizar transformação de dados entre os dois pontos de rede, como criptografia, compactação e tradução entre códigos.
  3. Sessão: Gerenciamento de Token: Full-Duplex, Half-Duplex, Simplex. Sincronização da Conexão. Gerenciamento de Atividades. Estabelecida a conexão o objetivo é manter a ordem e sincronia entre os dois pontos na rede
2. SMTP, HTTP
3.
  1. No modelo Cliente Servidor é necessário um ponto central chamado servidor que aguarda que os clientes se conectem para oferecer o serviço em questão
  2. No modelo P2P cada cliente se conecta diretamente a outros clientes permitindo que cada ponto seja cliente e servidor simultaneamente

## Aula 03

1. Um protocolo responsável por enviar os dados de um host ao outro sem alterações, funcionando como um canal de transporte de dados. Foi muito usado para login remoto.
2. Efetuar login remoto sem criptografia
3. Não pois trafega os dados em texto aberto
4. Estabelece uma conexão direta com um host na rede, enviando tudo que é digitado em um host diretamente para o outro
5. Efetuar login remoto usando criptografia
6. Aplicação: É um software usado para login remoto/Apresentação: efetua criptografia/Sessão: Define a ordem em que os hosts se comunicam

## Aula 07

1. Transferência de arquivos
2. 20 para comandos e 21 para dados
3. 20 para comandos e 21 para dados
4. Modo ATIVO o cliente abre uma porta local e envia essa informação para o servidor que estabelece a conexão para envio dos dados. No modo PASSIVO o servidor abre as duas portas para comandos ou dados evitando que o cliente precise abrir uma porta local.

## Aula 08

1. Yahoo, Gmail, Hotmail
2. 110 e 25
3. O cliente de e-mail é um programa instalado em uma máquina que acessa o servidor de e-mail e é usado para baixar os e-mails para esta máquina, permitindo que o usuário leia seus e-mails mesmo estando off-line. Já no webmail é necessário estar online para ler e escrever e-mails
4. Pois trafegam todos os dados sem criptografia
5. Nunca abrir anexos de desconhecidos. Não divulgar seu e-mail em sites desconhecidos. Não repassar e-mails de corrente

## Aula 10

1. Efetuar a configuração automática de equipamentos de rede. Enviando informações como: IP, Máscara, Gateway, Servidor de DNS etc
2. IP, Máscara, Gateway, Servidor de DNS etc
3. Pois o cliente inicialmente ainda não conhece o IP do servidor de DHCP então é necessário enviar para todas as máquinas para se encontrar o servidor DHCP da rede.
4. O número de hosts e domínios na Internet é muito grande para manter todos os nomes e endereços IP em um único servidor. Então foi necessário dividir estes nomes em uma hierarquia por país e por subdomínios.
5.
  1. A – Endereço de dispositivo final

2. NS – Nome de servidor confiável
3. CNAME – Nome Canônico ou Nome de domínio completo, utilizado quando vários serviços têm um único endereço de rede, mas cada serviço tem sua própria entrada no DNS
4. MX – registro de troca de e-mail

#### Aula 11

1. Gerenciar e monitorar equipamentos de rede
2. UDP
3. As redes estão se tornando cada vez mais complexas, convergentes com os vários serviços diferentes, as empresas estão cada vez mais dependentes da rede, o protocolo SNMP permite um gerenciamento centralizado dos equipamentos e serviços em uma rede.
4.
  1. Gerenciamento de Falha
  2. Gerenciamento de Configuração
  3. Gerenciamento de Desempenho
  4. Gerenciamento de Contabilidade
  5. Gerenciamento de Segurança
5. Zabbix
6. Arquitetura Cliente servidor com um ou mais gerentes e vários clientes
7.
  1. MIB – Management Information Base é o banco de dados que armazena os dados oferecidos pelo protocolo SNMP
  2. Agente – É o software que executa em um host na rede, responsável por enviar dados ao gerente e por executar os comandos enviados pelo gerente
  3. Gerente – É o software que executa na estação de gerenciamento é responsável por obter, centralizar e criar relatórios para o administrador da rede.
  4. Permite monitorar hosts na rede além de executar comandos remotamente em equipamentos de rede.