Introdução

- Estão em todos os lugares.
- Desde a década de 60, com os mainframes, já existiam os primeiros ambientes de rede
- Apenas na década de 80 com os primeiros PCs começaram as primeiras comunicações usando a rede de telefonia
- O DoD Department of Defense dos EUA investiu na criação de uma rede grande e distribuída

- O surgimento da Internet
- Como criar uma rede que seja grande o bastante para abranger todo o EUA
- Como criar uma rede que funcione em caso de ataque nuclear?!

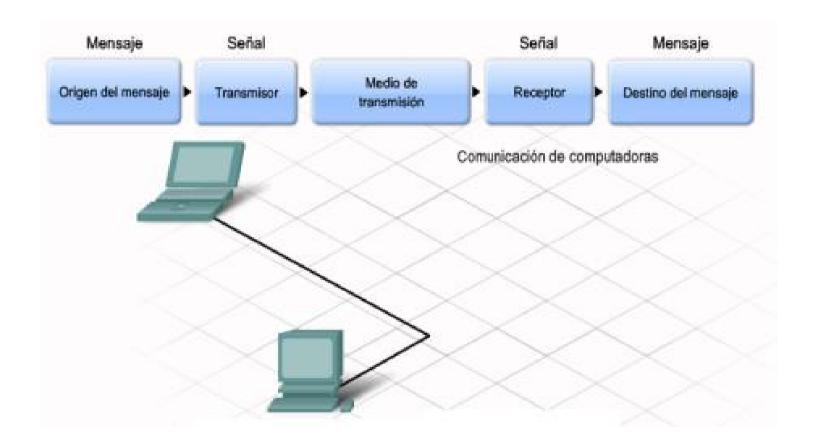
- Uma rede é composta dos equipamentos de hardware
- Mas também inclui um conjunto de regras e software
 - Regras
 - Acordos que determinam como as mensagens são enviadas
 - Mensagens
 - Dados que navegam entre os dispositivos
 - Meio
 - De interligar e como as mensagens são passadas
 - Dispositivos
 - Os elementos físicos da rede

- As redes estão convergindo
 - Telefonia
 - Celulares
 - Proliferação de dispositivos com capacidade de rede

Vídeo



PRINCÍPIO DA COMUNICAÇÃO





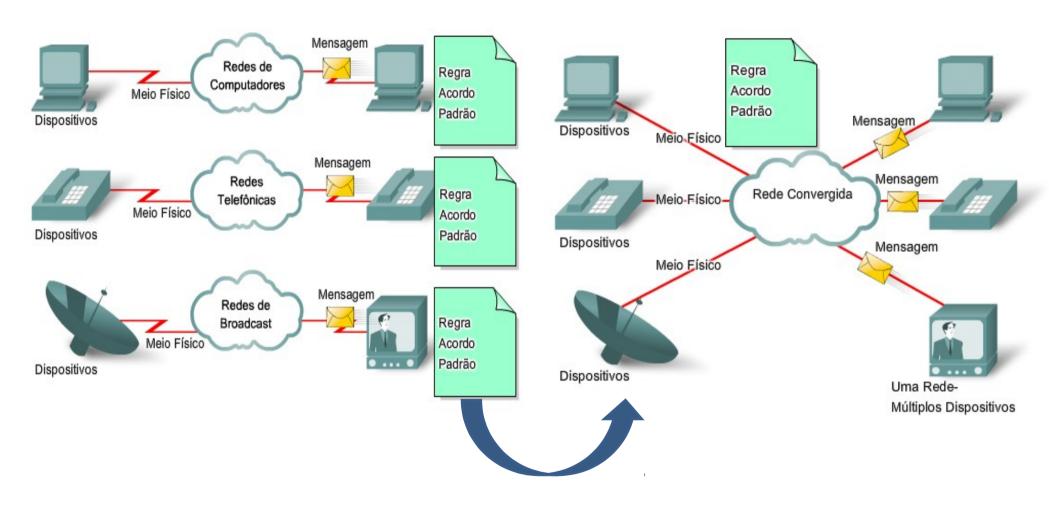


1. As redes variam: Tamanho / Capacidade

- 2. Elementos em comum:
- Regras (TCP/IP)
- Mensagens
- Dispositivos
- Meios
- Serviços e processos.
- 3. Possibilidades trazidas pela padronização
- 4. Mudanças na arquitetura de rede:
- Redes de múltiplos serviços
- Redes Convergentes
- Aumento do número de celulares
- Dispositivos com capacidade de redes
- Crescimento de uma variedade de serviços

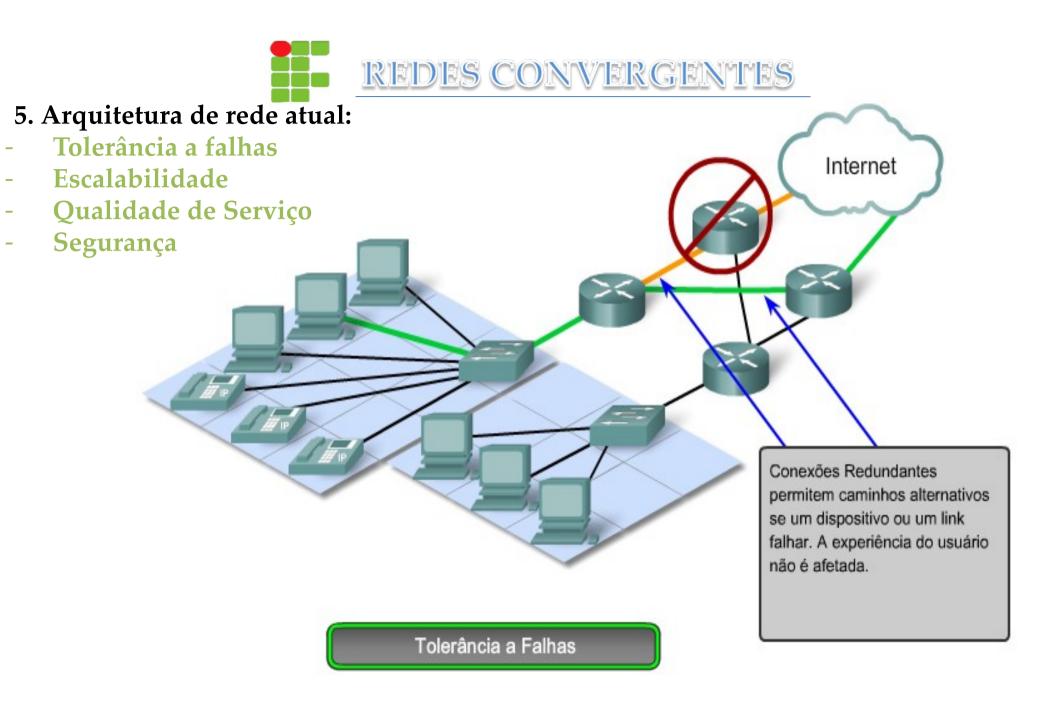




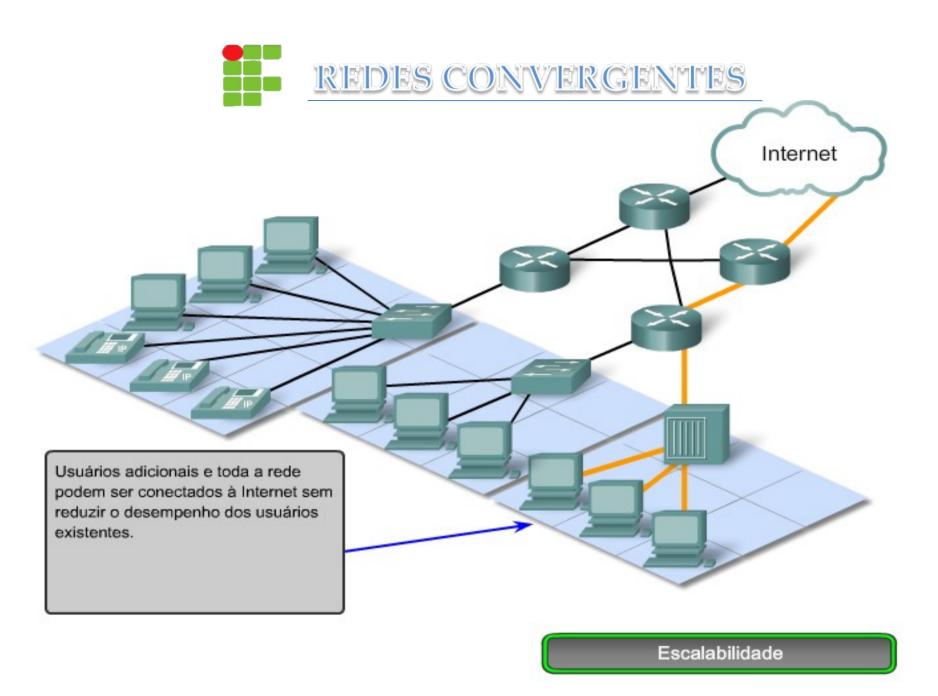




- Requisitos de redes
 - Tolerância a falhas
 - Escalabilidade
 - Qualidade de Serviço QoS
 - Segurança

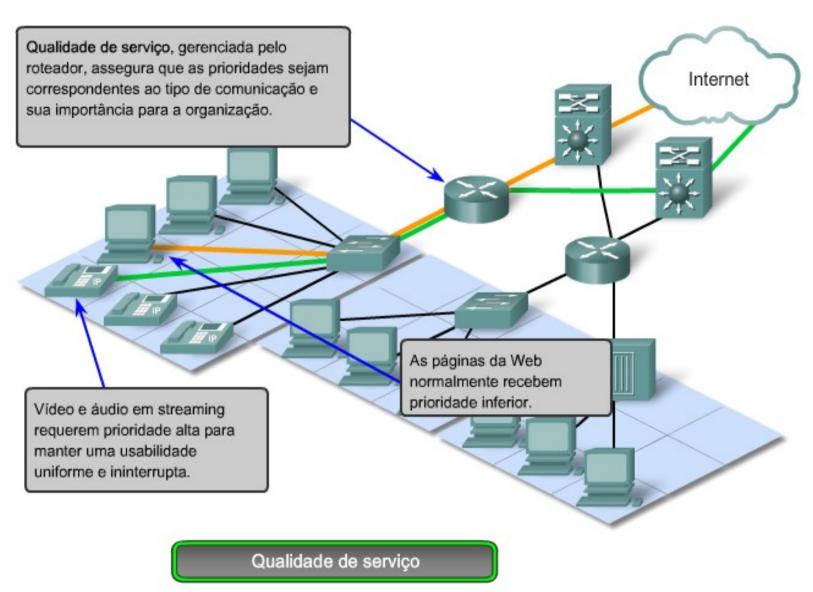
















CONVERGENTES

