

Atividades

Estruturas de Repetição

Atividades

1. Escreva um algoritmo que leia 20 números e conte quantos números são pares
2. Escreva um algoritmo que escreva a seguinte mensagem:

* * * * *

* * * * *

* * * * *

- O usuário deve informar a largura e altura da mensagem
3. Escreva um algoritmo que leia 5 notas de n alunos e diga a média de cada um, quantos foram aprovados (média ≥ 60) e quantos foram reprovados. O usuário irá informar o número de alunos na turma.

