

# Atividades

## Estruturas de Repetição

# Atividades

- Leia um conjunto de 20 números e informar o maior número
- Leia o sexo (M ou F) de N pessoas, e informe a quantidade de homens e mulheres, o programa deve parar quando o usuário digitar o sexo X
- Leia o sexo e altura de N pessoas, e informe a média de altura dos homens e das mulheres, o programa deve parar quando o usuário digitar o sexo X



# Atividade

- Crie um algoritmo exiba os anos bissextos entre dois anos que o usuário irá informar.
  - considere que o ano é bissexto se for divisível por 4 e não por 100 e não por 400.
- Ex.:
  - **Digite o ano de inicio: 2001**
  - **Digite o ano de fim: 2022**
    - **Os anos bissextos são: 2004, 2008, 2012, 2016, 2020**



# Atividades

- Crie um algoritmo que leia o número da carteira de motorista, o número de multas e o valor de cada multa. Exiba para cada motorista quanto ele deve pagar e ao final o total que o DETRA arrecadou em multas. O programa termina quando o usuário digita o número da carteira (zero)