

# Algoritmos

---

Fluxogramas



# Fluxogramas

---

- Há várias maneiras de representar um algoritmo
- Uma maneira bastante visual de representar um algoritmo é o fluxograma
- Um fluxograma define um conjunto de passos a ser seguido para se obter uma resposta esperada

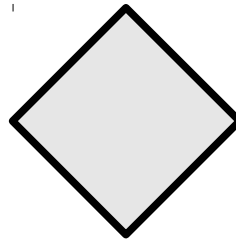
# Fluxograma

---

- Nossos fluxogramas serão bem simples e poderemos representar neles qualquer algoritmo.
- Há basicamente 2 elementos que precisamos conhecer:



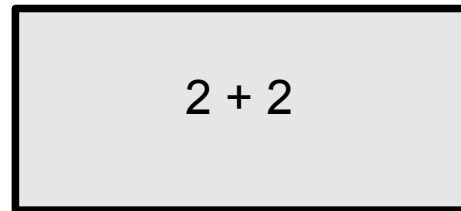
Ação



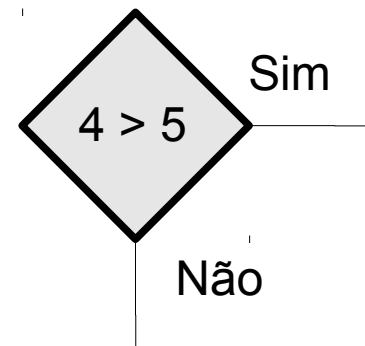
Decisão

# Fluxograma

- Uma ação indica algo que o computador deve executar

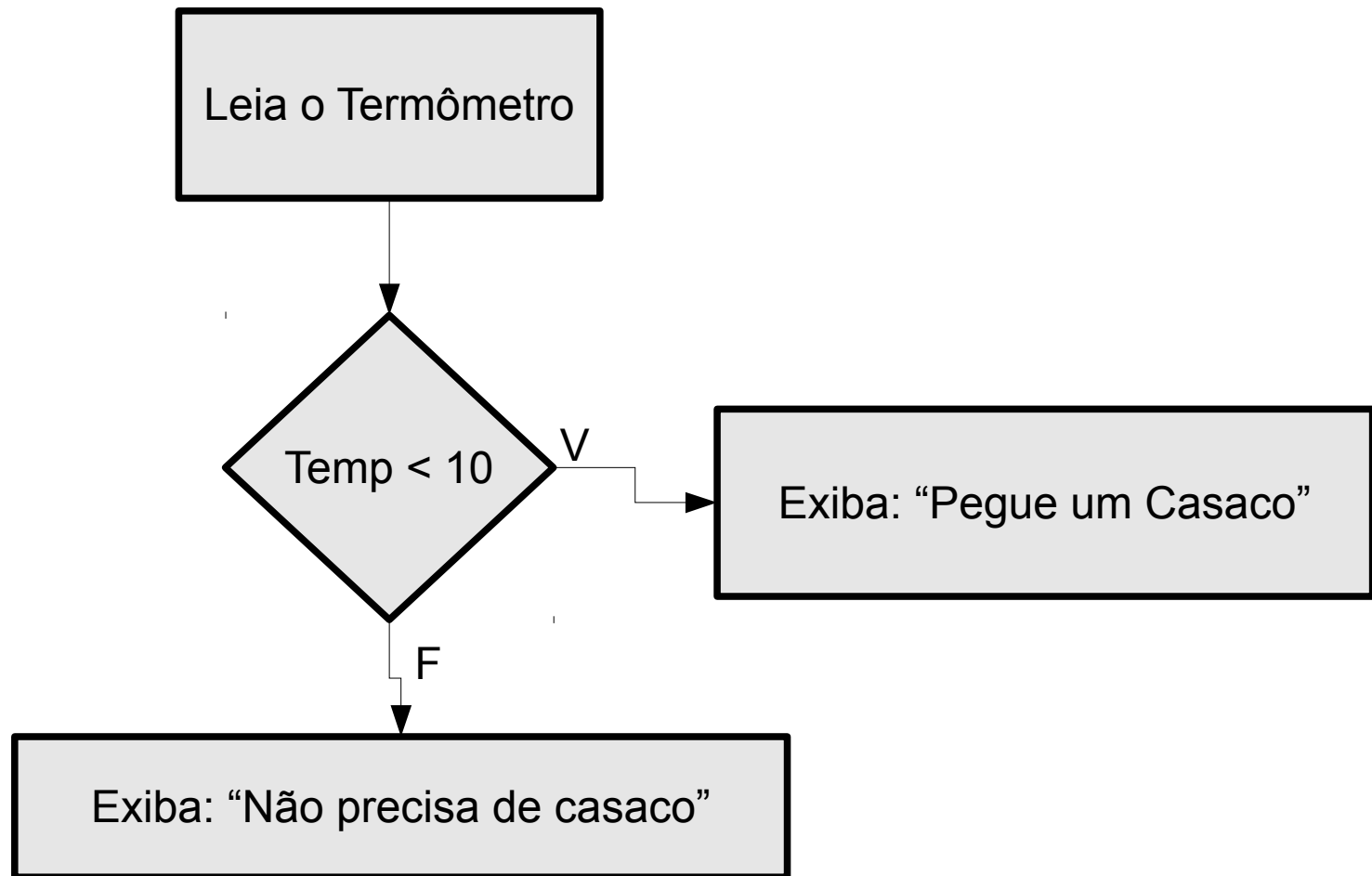


- Uma decisão é uma pergunta que pode ser Verdadeira ou Falsa



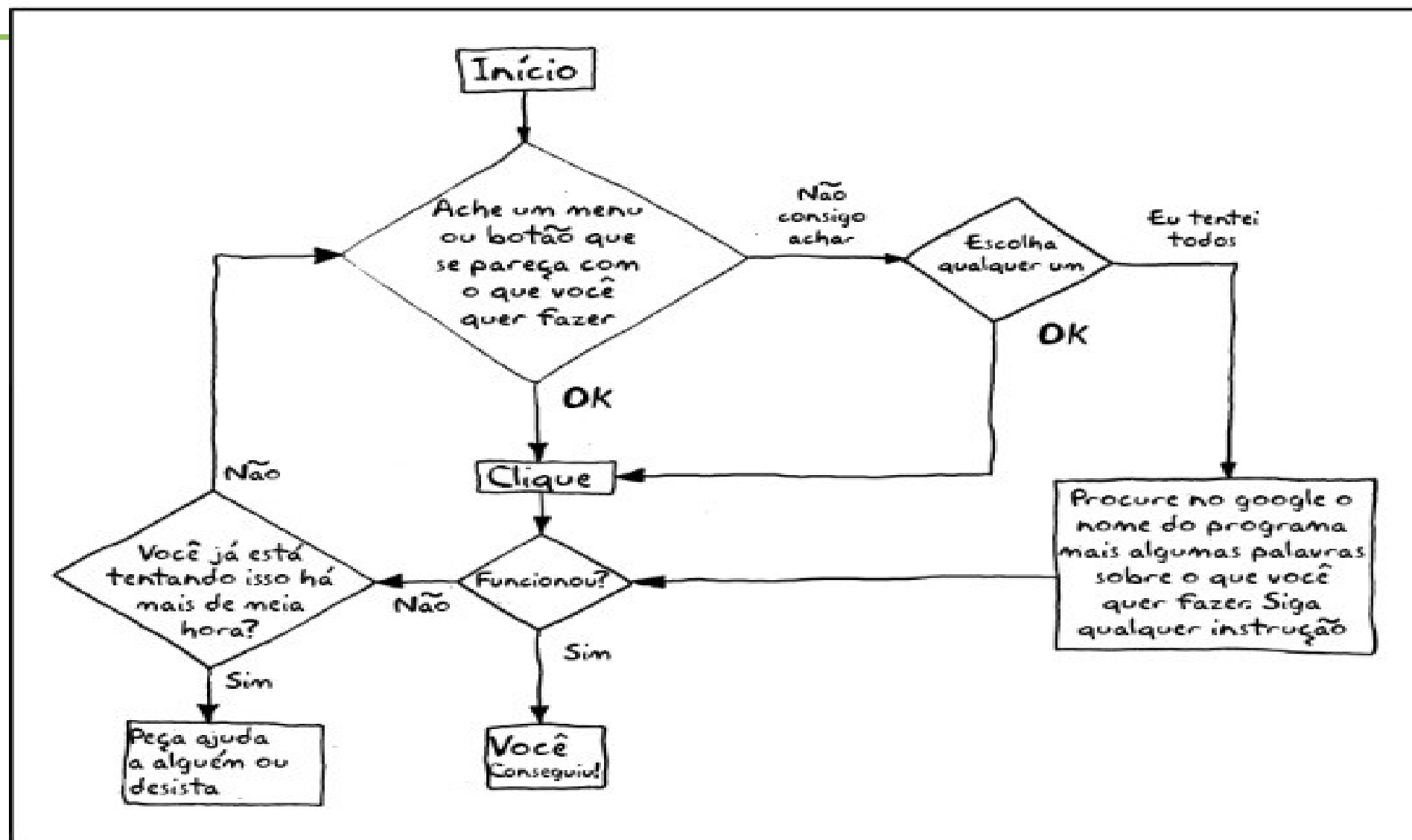
# Fluxograma

- Exemplo



Caros pais, avós, amigos de trabalho e outras pessoas que não mexem em computador.

Nós não sabemos magicamente fazer tudo em todos os programas. Quando nós ajudamos vocês, estamos normalmente fazendo isso:



Por favor imprima esse fluxograma e o prenda perto da sua tela. Parabéns, você é o expert de computador do pedaço

# Exemplos

---

- Desenhe o fluxograma para vir a escola
- Desenhe o fluxograma para trocar uma lâmpada
- Desenhe o fluxograma para ser aprovado em Algoritmos
  - Considere que haverão 2 avaliações
  - Considere que a média é 6

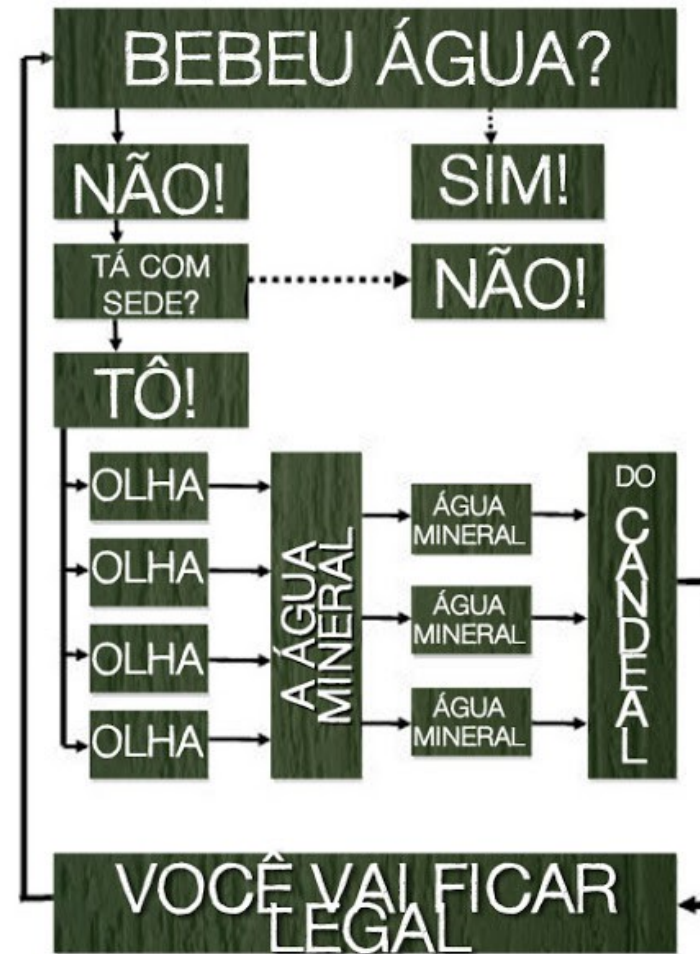
# Atividade

---

- Desenhe o fluxograma para organizar uma partida de futebol de salão
- Desenhe o fluxograma para descascar batatas
- Desenhe o fluxograma para tirar um carro da garagem
- Desenhe o fluxograma para substituir uma torneira vazando
- Desenhe o fluxograma para trocar a fralda de um bebê



# Bônus



# Bônus

