

Prog. Básica

Estruturas de Se Aninhados

Prog. Básica

- Como podemos ter qualquer tipo de comando em um bloco de comandos do IF
- Podemos portanto ter também um IF dentro de outro IF
- Exemplo:

```
if (meiaEntrada == "S"){  
    if (temCarteira == "S"){  
        printf("Permitida Entrada");  
    }else{  
        printf("Entrada não autorizada");  
    }  
}else{  
    printf("Entrada inteira");  
}
```



A estrutura switch...case

- Uma outra estrutura de seleção.
- Pode ser feita usando o if...else mas fica mais clara usando switch...case

```
switch (mes) {  
    case 1 : printf("Seg");break;  
    case 2 : printf("Ter");break;  
    case 3 : printf("Qua");break;  
    case 4 : printf("Qui");break;  
    case 5 : printf("Sex");break;  
    case 6 : printf("Sab");break;  
    case 7 : printf("Dom");break;  
    default: printf("Erro");break;  
}
```



Atividade

- Ler um número e imprimir se ele é par ímpar ou zero
- Leia 3 números e indique qual dos 3 é o maior deles
- Leia a idade de uma pessoa e diga se ele é menor, maior ou idoso.
- Escreva uma calculadora, leia um número real, um operador e outro número real. Realize a operação pedida e exiba o resultado.

