

AS ATIVIDADES DEVEM SER ENTREGUES NO ENDEREÇO: <https://goo.gl/2ywr7t>

1. Crie um programa que exibe uma contagem de 0 até o número informado pelo usuário.
2. Crie um programa que lê as notas de n alunos e informa a média da turma. A quantidade de alunos n deve ser informado pelo usuário
3. Escreva um programa que exibe a tabuada de multiplicação de um número.

Exemplo:

Qual o número? 5

5 x 1 = 5

5 x 2 = 10

5 x 3 = 15

5 x 4 = 20

5 x 5 = 25

5 x 6 = 30

5 x 7 = 35

5 x 8 = 40

5 x 9 = 45

5 x 10 = 50

4. Crie um programa que exibe um quadrado de asteriscos com 5 asteriscos de lado.

Exemplo:

5. Altere o programa acima para exibir um quadrado de qualquer tamanho, o tamanho deve ser informado pelo usuário.
6. Crie um programa para as eleições do grêmio do IFRN, há 3 chapas (identificadas pelos números 1, 2 e 3) leia 200 votos e informe no final quantos votos houve para cada chapa e quem foi o ganhador.
7. Crie um programa que exibe um triângulo de asteriscos com 5 linhas.

Exemplo:

*

8. Altere o programa acima para exibir um triângulo de qualquer tamanho, o tamanho deve ser informado pelo usuário.