

# Prog. Básica

Revisão

# Estruturas Condicionais

```
if (condição) {  
  //código a ser executado caso a condição seja verdadeira  
}  
else {  
  //código a ser executado caso a condição seja falsa  
}
```

```
switch (variável) {  
  case valor1: código a ser executado; break;  
  case valor2: código a ser executado; break;  
  ...  
  default: código a ser executado se não casar nenhum valor;  
  break;  
}
```

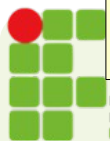


# Estruturas de repetição

```
for (i = 0; i < cont; i++) {  
  //código a ser executado  
}
```

```
while (i < cont) {  
  //código a ser executado  
}
```

```
do { {  
  //código a ser executado  
} while (i < cont);
```



# Exemplos de uso

```
//Repetir um conjunto de comandos N  
//vezes  
int i;  
for (i = 0; i < n; i++) {  
//código a ser executado  
}
```



# Exemplos de uso

```
//Repetir um conjunto de comandos  
//até que um valor (flag) seja  
//digitado  
do{  
    scanf("%i", &var);  
    //comandos para tratar a entrada  
}while (var != flag);
```



# Exemplos de uso

```
//Ler uma variável e garantir que o
//valor está em um intervalo
do{
    scanf("%i", &var);
} while( var >= max || var <= min);
```



# Exemplos de uso

```
//contar um determinado tipo de
//valor procurado
contador = 0;
for (i = 0; i < N; i++) {
    scanf ("%i", &var);
    if ( var == valor_procurado) {
        contador++;
    }
}

printf ("%i", contador);
```



# Exemplos de uso

```
//acumular a soma um determinado tipo de
//valor procurado

soma = 0;

for (i = 0; i < N; i++) {
    scanf ("%i", &var);
    if ( var == valor_procurado) {
        soma += var;
    }
}

printf ("%i", soma);
```





# Exemplos de uso

```
//informar o maior valor de um conjunto  
scanf(" %i", &var);  
maior = var;  
for(i = 0; i < N-1; i++) {  
    scanf(" %i", &var);  
    if ( var > maior){  
        maior = var;  
    }  
}  
  
printf(" %i", maior);
```



# Exemplos de uso

```
//informar o menor valor de um conjunto
scanf ("%i", &var);
menor = var;
for (i = 0; i < N-1; i++) {
    scanf ("%i", &var);
    if (var < menor) {
        menor = var;
    }
}

printf ("%i", menor);
```

