

Redes de Computadores



1. As redes variam: **Tamanho / Capacidade**

2. Elementos em comum:

- Regras (TCP/IP)
- Mensagens
- Dispositivos
- Meios
- **Serviços e processos.**

3. Possibilidades trazidas pela padronização

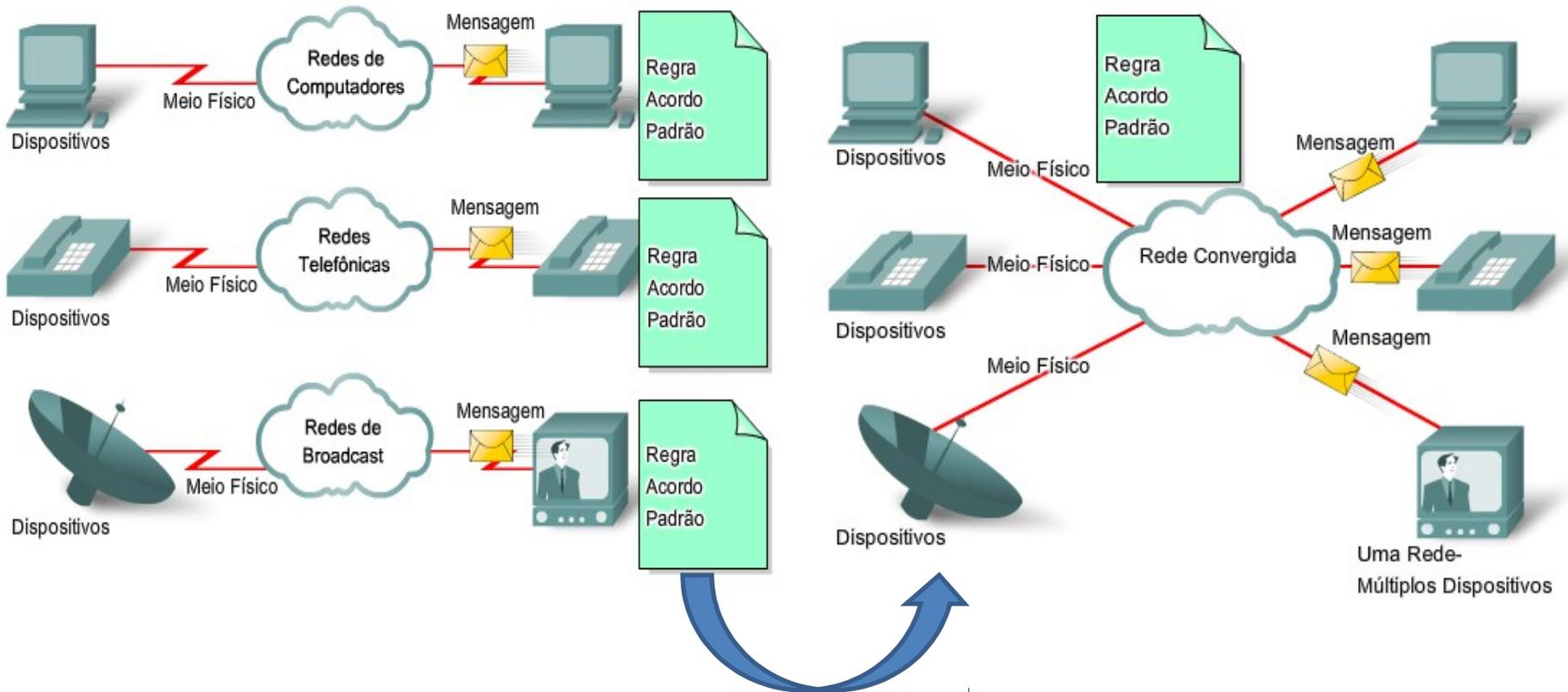
4. Mudanças na arquitetura de rede:

- **Redes de múltiplos serviços**
- **Redes Convergentes**
- **Aumento do número de celulares**
- **Dispositivos com capacidade de redes**
- **Crescimento de uma variedade de serviços**





REDES CONVERGENTES

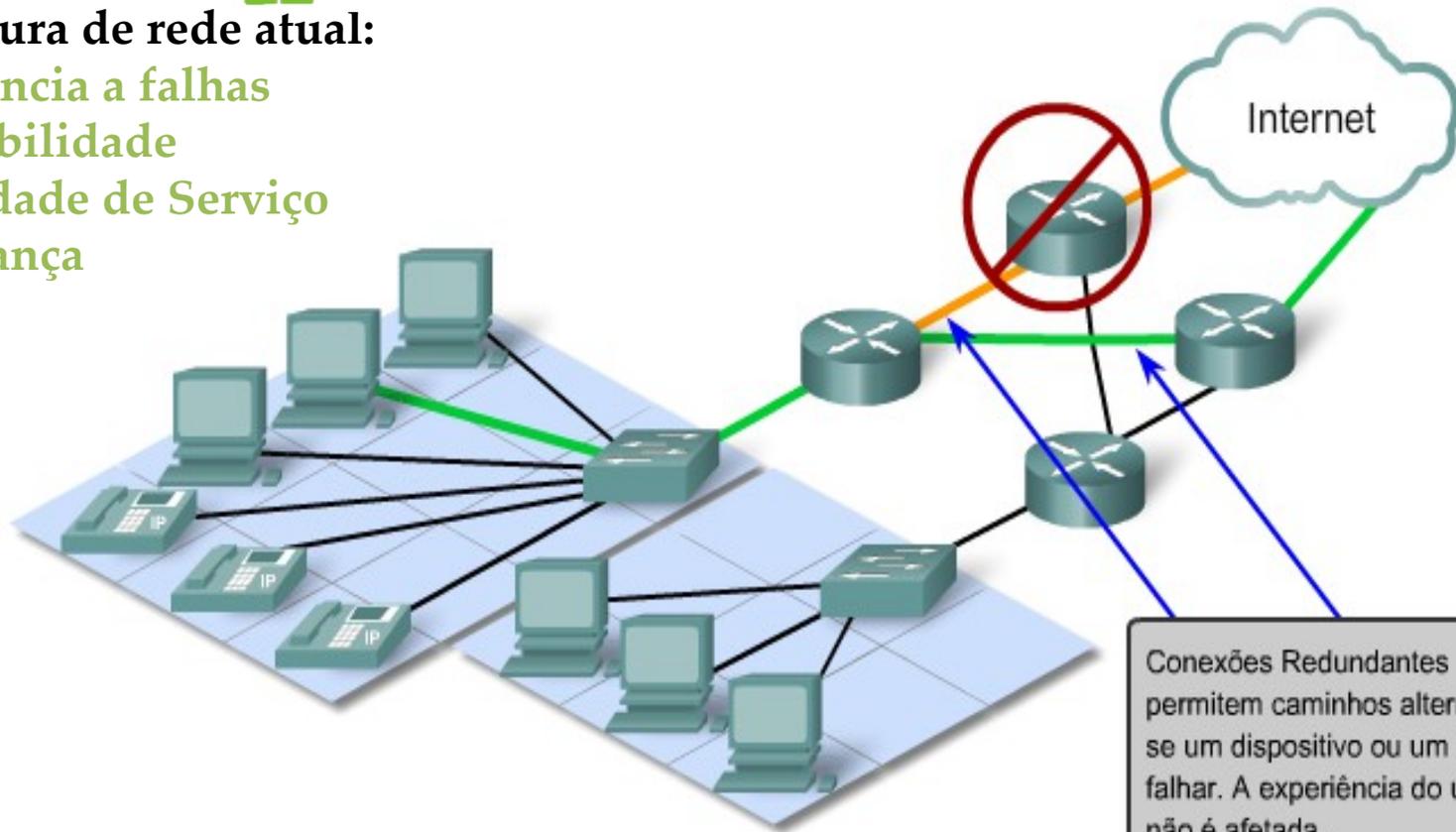




REDES CONVERGENTES

5. Arquitetura de rede atual:

- Tolerância a falhas
- Escalabilidade
- Qualidade de Serviço
- Segurança

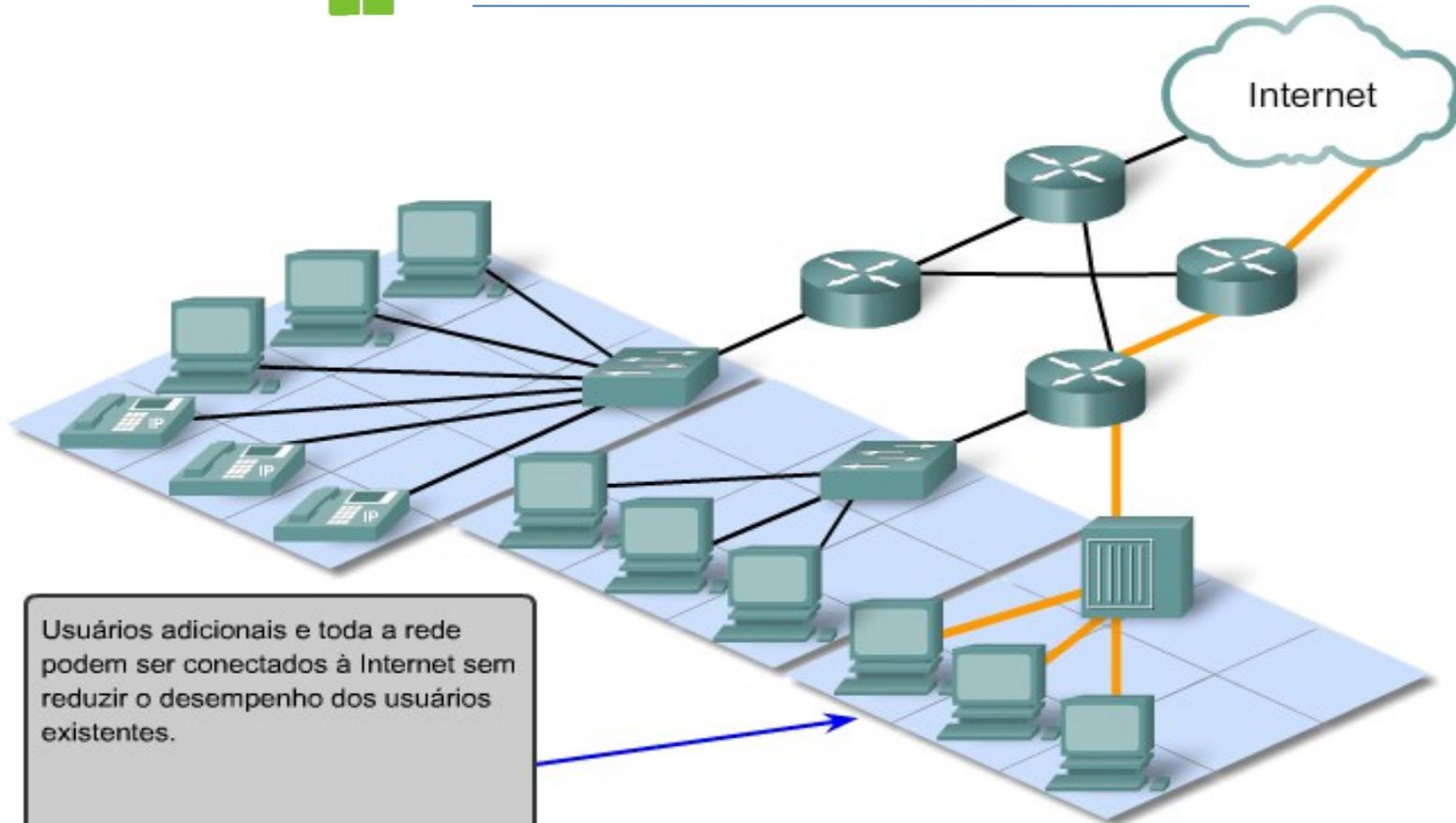


Tolerância a Falhas





REDES CONVERGENTES



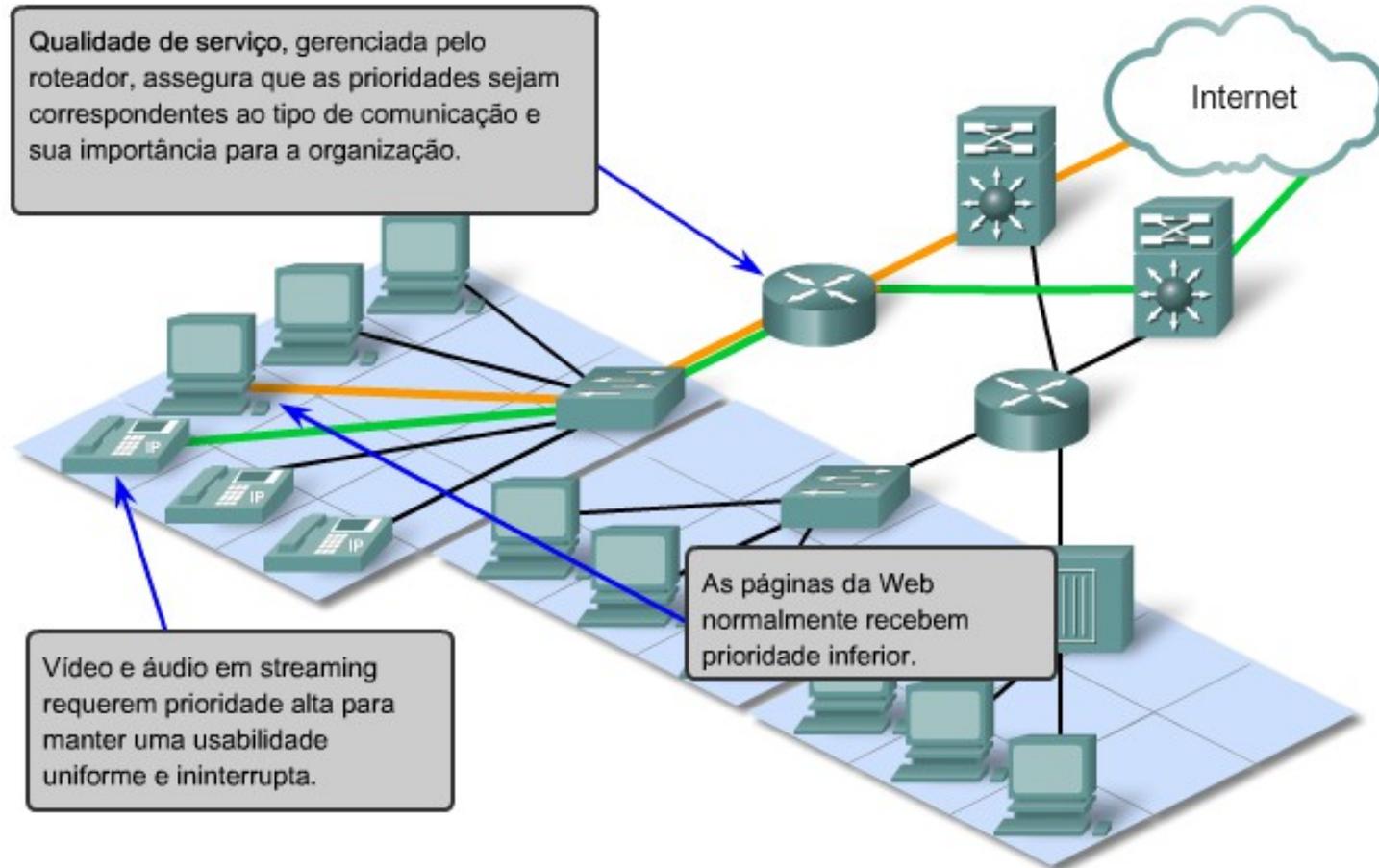
Usuários adicionais e toda a rede podem ser conectados à Internet sem reduzir o desempenho dos usuários existentes.

Escalabilidade





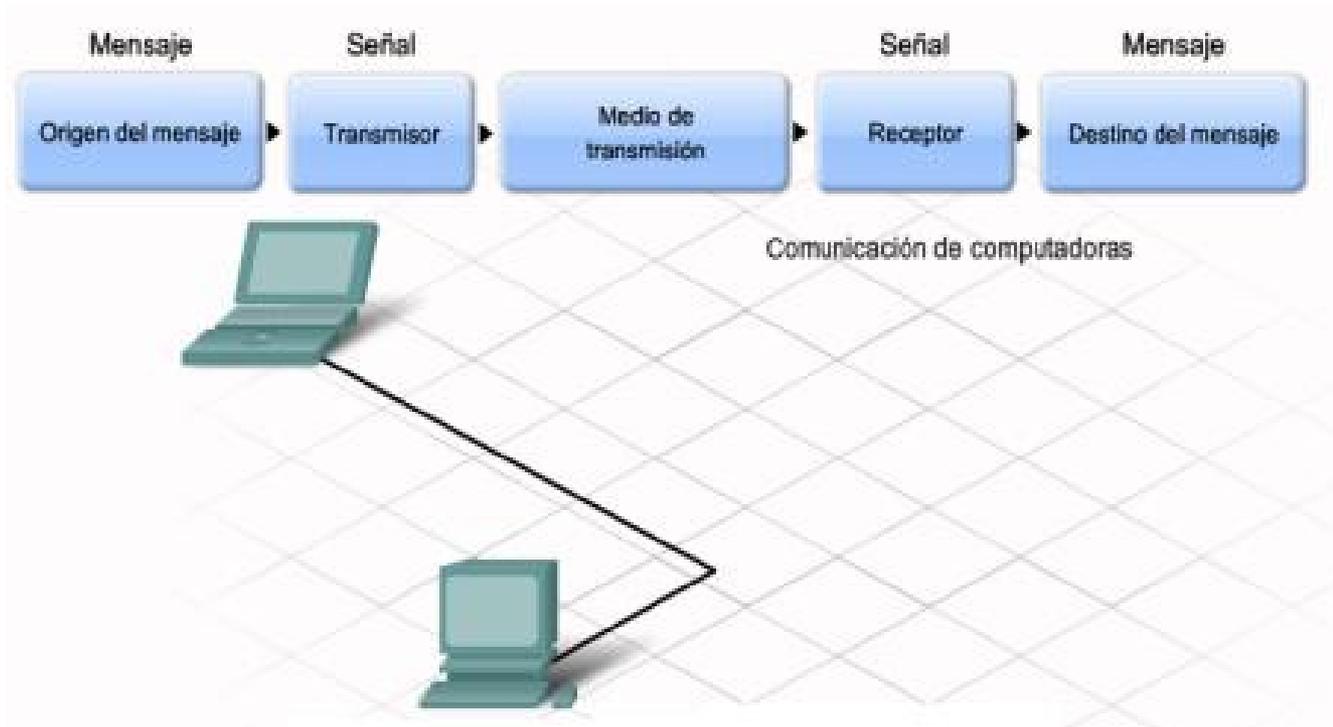
REDES CONVERGENTES



Qualidade de serviço



PRINCÍPIO DA COMUNICAÇÃO





TOPOLOGIAS

Topologias de rede definem a estrutura da rede.

Ela pode ser subdividida em:

- Topologia física, que é o layout efetivo dos fios ou meios físicos;
- Topologia lógica, que define como os meios físicos são acessados pelos hosts para o envio de dados



Atividade

- Descreva os seguintes requisitos de redes atuais:

- Tolerância a falhas
- Escalabilidade
- Qualidade de Serviço
- Segurança



- O que é largura de banda?
- Diferencie topologia física e lógica.
- O que significa dizer que algo é comunicado em Broadcast? Endereço par entrega: <https://goo.gl/BfbyB4>