

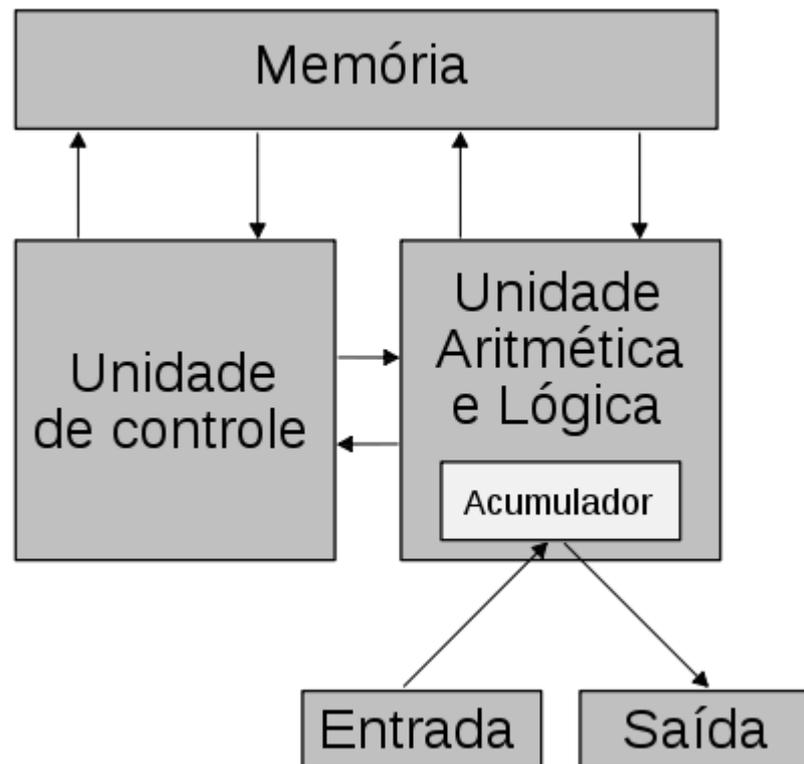
# Organização de Computadores

---

Hierarquia de Memórias

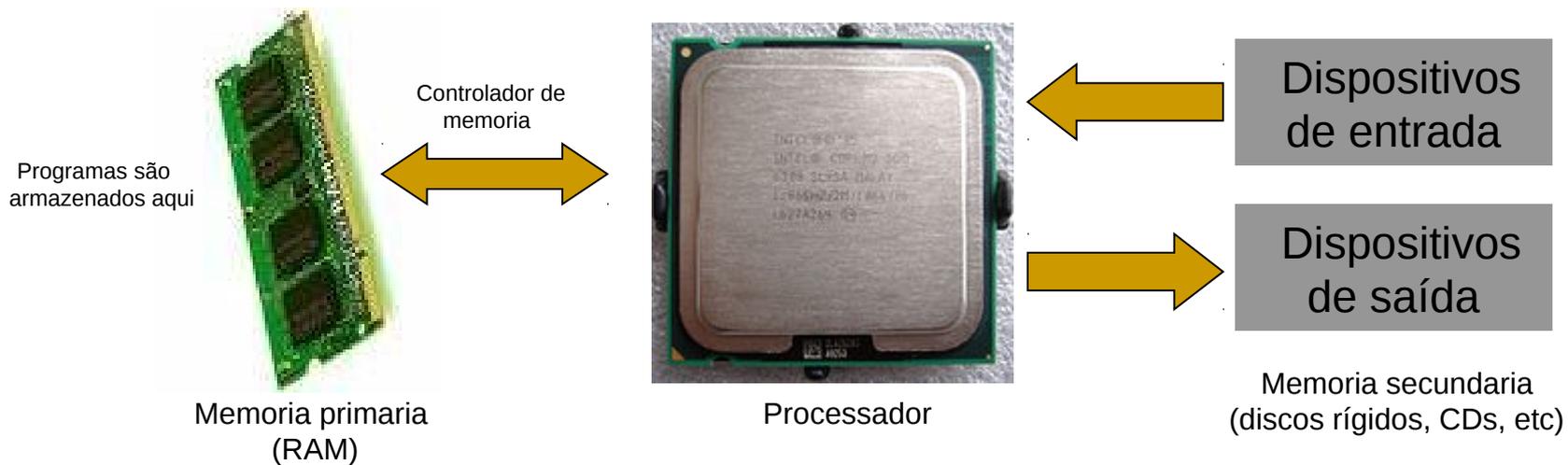
# Relembrando

- Arquitetura de Von Neuman



# Memória

- Acesso por palavra



# Memórias

---

- Custo da memória
  - Aumenta de acordo com a quantidade
  - Aumenta muito mais de acordo com a velocidade
- É melhor ter um computador:
  - Com uma memória pequena e muito rápida?
  - Com uma memória grande e lenta?

# Memórias

---

- Solução híbrida
- O computador tem vários tipos de memórias
- Cada tipo tem características especiais a serem aplicadas a cada caso

# Memórias

---

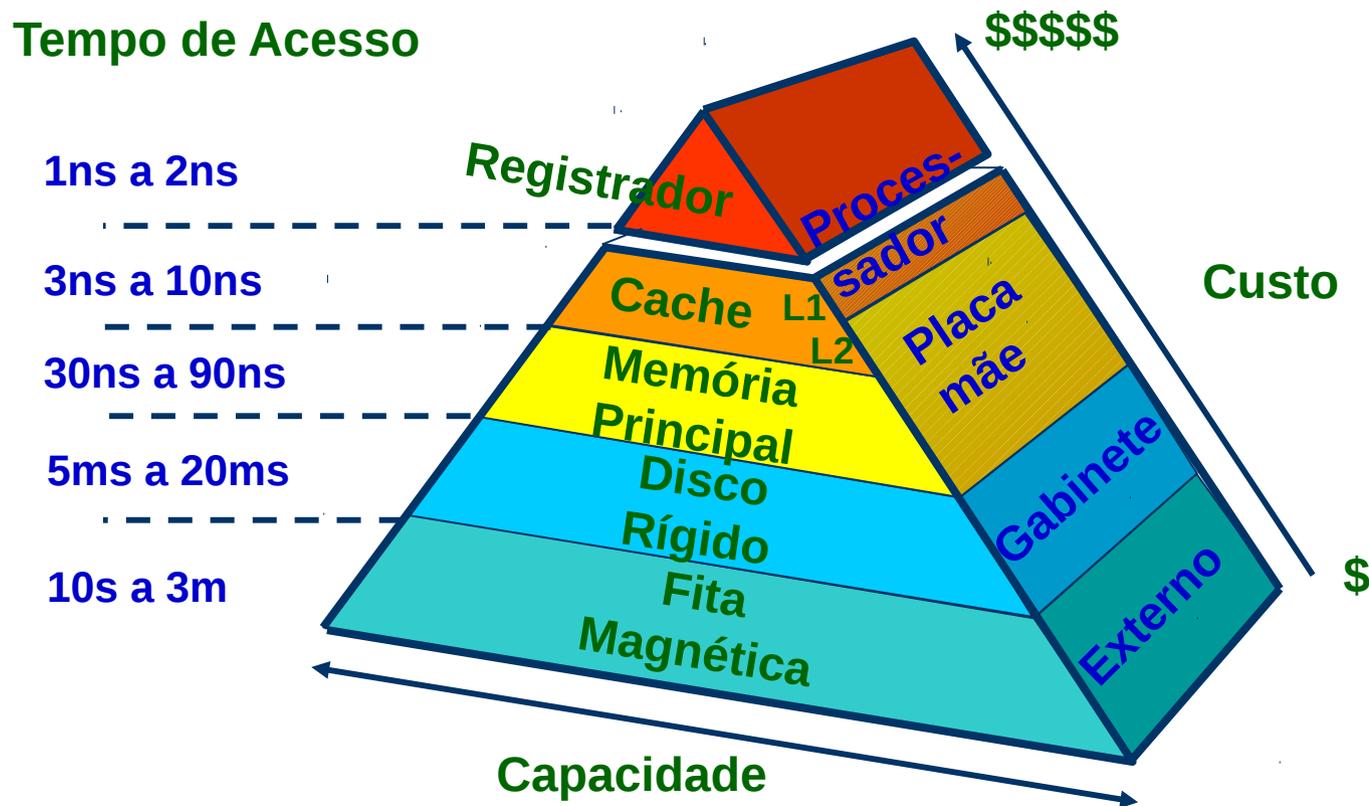
- Registradores
  - Junto do processador
  - Rápido
- Cache
  - Dentro ou fora do chip
  - L1 L2 L3
- Principal
  - RAM
- Secundária
  - Discos

# Memórias

---

- Dados que são usados mais frequentemente precisam estar em memórias rápidas
- Dados que são usados menos frequentemente podem estar em memórias mais lentas

# Hierarquia de memória



# Registradores

---

- A memória mais próxima do processador
- Mínima capacidade de armazenamento
- Conjuntos de dezenas de palavras
  - Banco de registradores
- Dividido em tipos:
  - Registradores de propósito geral
  - Registradores de controle

# Intel 8086

---

- Propósito Geral

- AX
- BX
- CX
- DX

- Índice

- SI
- DI
- BP
- SP

- Controle

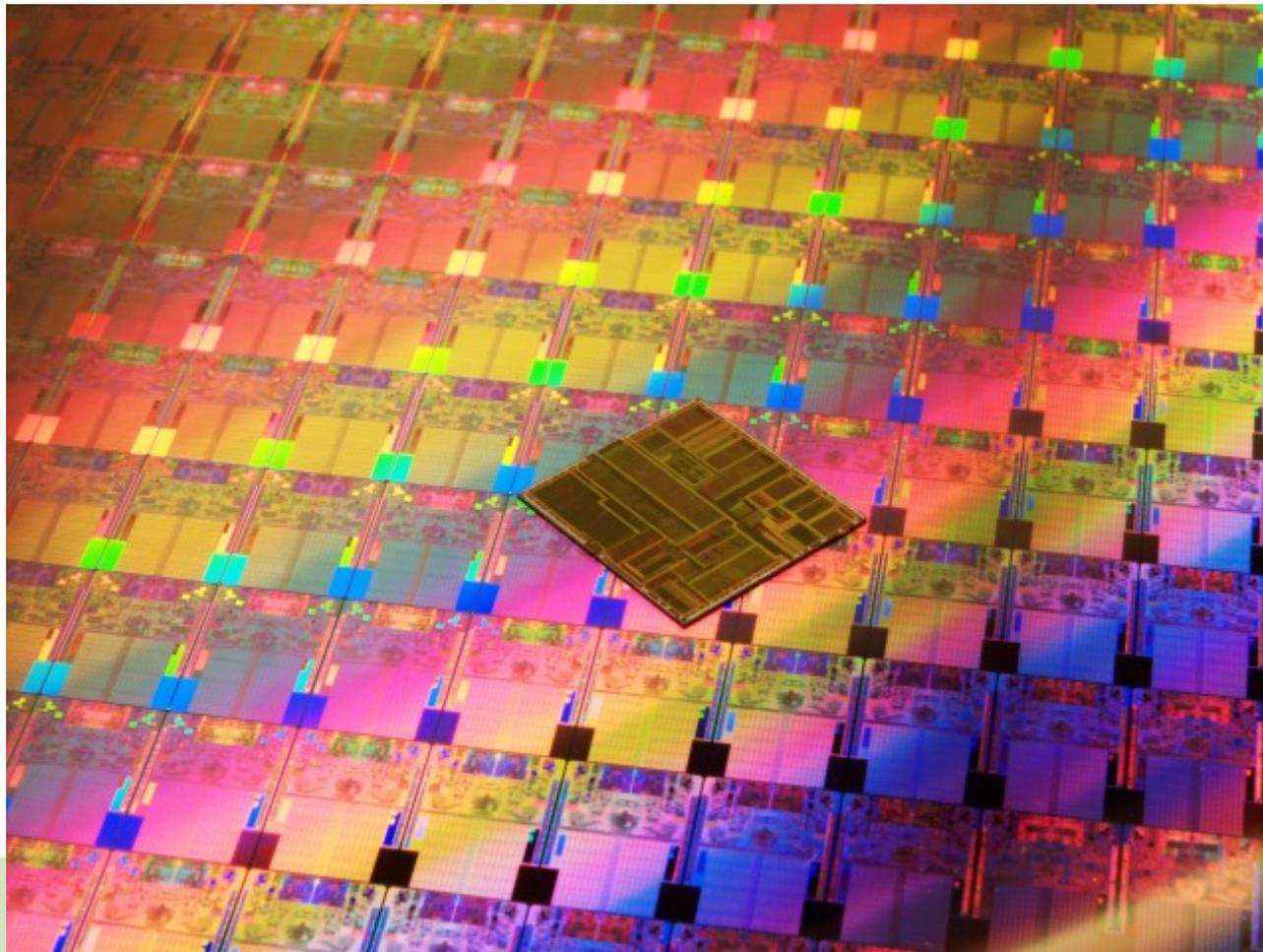
- CS
- DS
- ES
- SS

- Instruções

- IP

# Pentium x I7 Quad Core

- 3 milhões de transistores
- 820 milhões de transistores



# Intel Pentium 5 Prescott

## Trace Cache Access, next Address Predict

## Instruction Trace Cache

## Execution Pipeline Start

## Buffer Allocation & Register Rename

Trace Cache Branch Prediction Table (BTB), 1024 entries.  
Return Stacks (4 x 16 entries)  
Trace Cache next IP's (4x)

## Instruction Decoder

Up to 4 decoded uOps/cycle out. (from max. one x86 instr/cycle)  
Instructions with more than four are handled by Micro Sequencer

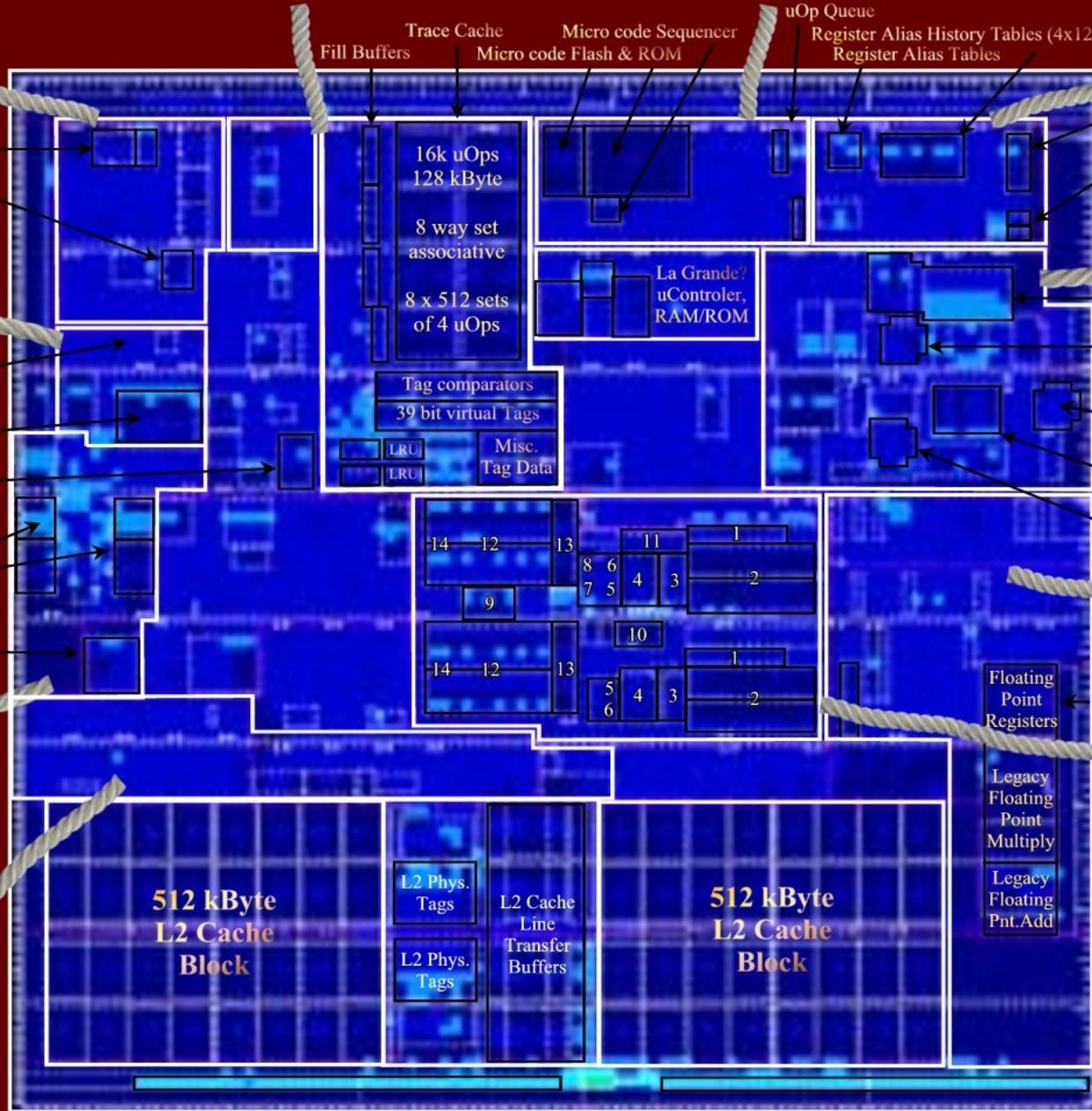
Raw Instruction Bytes in Data TLB, 64 entry fully associative, between threads dual ported (for loads and stores)

Front End Branch Prediction Tables (BTB), shared, 4096 entries in total

Instruction TLB's 128 entry, fully associative for 4k and 4M pages. In: Virtual address [47:12]  
Out: Physical address [39:12] + 2 page level bits

## Instruction Fetch from L2 cache and Branch Prediction

## Front Side Bus Interface, 533..800 MHz



Instruction Queue (for less critical fields of the uOps)  
General Instruction Address Queue & Memory Instruction Address Queue (queues register entries and latency fields of the uOps for scheduling)

## uOp Schedulers

Parallel (Matrix) Scheduler for the two double pumped ALU's

General Floating Point and Slow Integer Scheduler: (8x8 dependency matrix)

FP Move Scheduler: (8x8 dependency matrix)

Load / Store Linear Address Collision History Table

Load / Store uOp Scheduler: (8x8 dependency matrix)

## FP, MMX, SSE1..3

Floating Point, MMX, SSE1..3 Renamed Register File  
256 entries of 128 bit.

## Integer Execution Core

- (1) uOp Dispatch unit & Replay Buffer  
Dispatches up to 6 uOps / cycle
- (2) Integer Renamed Register File  
256 entries of 32 bit (+ 6 status flags)  
12 read ports and six write ports
- (3) Databus switch & Bypasses to and from the Integer Register File.
- (4) Flags, Write Back
- (5) Double Pumped ALU 0
- (6) Double Pumped ALU 1
- (7) Load Address Generator Unit
- (8) Store Address Generator Unit
- (9) Load Buffer ( 96 entries )
- (10) Store Buffer ( 48 entries )

- (13) Databus multiplexing
- (14) Cache Line Read / Write Transferbuffers and 256 bit wide bus to and from L2 cache

- (11) ROB Reorder Buffer 4x64 entries
- (12) 16 kByte Level 1 Data cache  
four way set associative. 1R/1W

# Atividade

---

- Buscar a configuração de 3 computadores
- Com o preço e a especificação do hardware
- 3 computadores de preço diferente