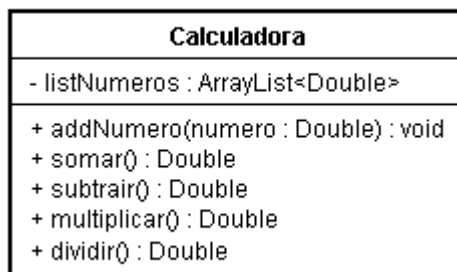


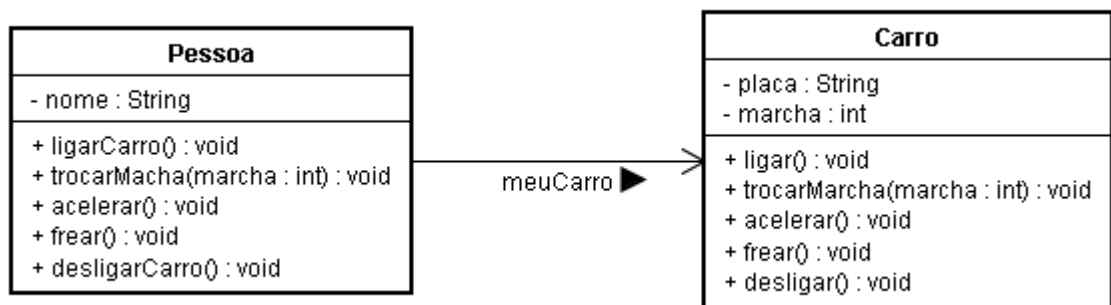


ATIVIDADE
Exercícios POO

1. Crie uma classe calculadora que recebe tantos números quanto o usuário desejar. Em cima da lista desses números o usuário poderá realizar as quatro operações básicas: soma, subtração, multiplicação e divisão.



2. Desenvolva um programa utilizando o paradigma OO do seguinte modelo em UML, o qual simula uma Pessoa dirigindo um carro.



3. Utilizando o paradigma OO e a calculadora do exercício 1 e crie um sistema que simule a compra em um mercadinho baseado no esquema UML abaixo.

